

## Chapitre 2 – Correction des exercices

*Fonction inverse*

### Exercice 1 :

Calculer les dérivées des fonctions suivantes toutes définies sur  $\mathbb{R} \setminus \{0\}$ .

- $f(x) = x + \frac{1}{x}$
- $k(t) = 3t - 2 + \frac{1}{t}$
- $p(x) = x^2 + \frac{1}{x}$
- $g(x) = \frac{2}{x}$
- $j(x) = 2x + \frac{5}{x}$
- $L(x) = 3x^2 - 5x + 2 + \frac{1}{x}$
- $h(x) = -x^2 - \frac{3}{x}$
- $q(x) = 7x^2 - 2x + 6 + \frac{4}{x}$
- $M(x) = -2x^3 + 4x^2 + \frac{1}{x} + 1$

#### Correction de l'exercice 1

$$\begin{aligned} f(x) &= x + \frac{1}{x} \\ f'(x) &= 1 - \frac{1}{x^2} \end{aligned}$$


---

$$\begin{aligned} g(x) &= \frac{2}{x} \\ g'(x) &= 2 \times \left( -\frac{1}{x^2} \right) \\ &= -\frac{2}{x^2} \end{aligned}$$


---

$$\begin{aligned} h(x) &= -x^2 - \frac{3}{x} \\ h'(x) &= -2x - 3 \times \left( -\frac{1}{x^2} \right) \\ &= -2x + \frac{3}{x^2} \end{aligned}$$


---

$$\begin{aligned} k(t) &= 3t - 2 + \frac{1}{t} \\ k'(t) &= 3 - 0 - \frac{1}{t^2} \\ &= 3 - \frac{1}{t^2} \end{aligned}$$


---

$$\begin{aligned} j(x) &= 2x + \frac{5}{x} \\ j'(x) &= 2 + 5 \times \left( -\frac{1}{x^2} \right) \\ &= 2 - \frac{5}{x^2} \end{aligned}$$


---

$$\begin{aligned} q(x) &= 7x^2 - 2x + 6 + \frac{4}{x} \\ q'(x) &= 7 \times 2x - 2 + 4 \left( -\frac{1}{x^2} \right) \\ &= 14x - 2 - \frac{4}{x^2} \end{aligned}$$


---

$$\begin{aligned} p(x) &= x^2 + \frac{1}{x} \\ p'(x) &= 2x - \frac{1}{x^2} \end{aligned}$$


---

$$\begin{aligned} L(x) &= 3x^2 - 5x + 2 + \frac{1}{x} \\ L'(x) &= 3 \times 2x - 5 - \frac{1}{x^2} \\ &= 6x - 5 - \frac{1}{x^2} \end{aligned}$$


---

$$\begin{aligned} M(x) &= -2x^3 + 4x^2 + \frac{1}{x} + 1 \\ M'(x) &= -2 \times 3x^2 + 4 \times 2x - \frac{1}{x^2} \\ &= -6x^2 + 8x - \frac{1}{x^2} \end{aligned}$$

### Exercice 2 : Non fait

Soit  $f$  définie sur  $\mathbb{R}_+^*$  par  $f(x) = 3 - \frac{1}{x}$ .

- 1) Dériver la fonction  $f$ .
- 2) Dresser le tableau de signes de la fonction  $f'$  et en déduire le tableau de variations de  $f$ .

### Exercice 3 :

Soit  $g$  définie sur  $\mathbb{R}_+^*$  par  $g(x) = 0,25x + \frac{1}{x}$ .

- 1) Dériver la fonction  $g$ .
- 2) Dresser le tableau de signes de la fonction  $g'$  et en déduire le tableau de variations de  $g$ .

#### Correction de l'exercice 3

Rappel :  $\mathbb{R}_+^* = ]0 ; +\infty[$  c'est-à-dire l'ensemble des réels  $x$  tels que  $x > 0$ .

1) On a  $g(x) = 0,25x + \frac{1}{x}$  pour  $x \in \mathbb{R}_+^*$ . Ainsi :  $g'(x) = 0,25 - \frac{1}{x^2}$ .

2) Étudions le signe de  $g'$  sur  $\mathbb{R}_+^*$ .

$$\begin{aligned} g'(x) \leqslant 0 &\iff 0,25 - \frac{1}{x^2} \leqslant 0 \\ &\iff 0,25 \leqslant \frac{1}{x^2} \\ &\iff \frac{1}{0,25} \geqslant x^2 \quad \text{On inverse donc on change le sens de l'inégalité} \\ &\iff 4 \geqslant x^2 \\ &\iff 2 \geqslant x \quad \text{En prenant la racine carrée} \end{aligned}$$

On en déduit de que  $g'$  est négative lorsque  $x \leqslant 2$ , et donc que  $g'$  est positive lorsque  $x \geqslant 2$ .

$x$	0	2	$+\infty$
Signe de $g'(x)$	-	0 +	+
Variations de $g$			

## Exercice 4 :

Une petite entreprise artisanale fabrique des répliques d'objets antiques. Au maximum, elle peut en produire 25 par jour.

Le **coût total** de production (en €) dépend du **nombre  $x$**  d'objets fabriqués. Il est donné par la fonction de coût exprimée ainsi :

$$C_T(x) = 0,1x^2 + 30x + 40.$$

Le **coût unitaire** d'un produit est donné par la fonction :  $C_M(x) = \frac{C_T(x)}{x}$ .

**Objectif :** Le but de cet exercice est d'optimiser la production ; c'est-à-dire déterminer quelle quantité d'objets il faut produire par jour afin d'obtenir un coût unitaire le plus faible possible.

- 1) Quel est l'ensemble de définition de la fonction  $C_M$  ?
- 2) À combien s'élèvent les coûts fixes quotidiens ?
- 3) Quel est le coût de production d'un objet si la production est de 10 unités ? Et de 15 unités ?
- 4) Dériver la fonction  $C_M$ .
- 5) Dresser le tableau de signe de  $C'_M$  et en déduire les variations de  $C_M$ .
- 6) Conclure.

**Correction en page suivante.**

### Correction de l'exercice 4

**Données :**  $C_T(x) = 0,1x^2 + 30x + 40$ ,  $C_M(x) = \frac{C_T(x)}{x} = 0,1x + 30 + \frac{40}{x}$ .

**1)** D'après l'énoncé la production maximale est de 25. De plus on produit au minimum 0 réplique, mais puisqu'on ne peut pas diviser par 0, l'ensemble de définition de  $C_M$  est  $\mathcal{D} = ]0; 25]$ .

**2)** Les coûts fixes correspondent aux charges restantes même lorsqu'on produit **0 réplique** d'objets antiques, donc  $C_T(0) = 40$  donc les coûts fixes quotidiens valent 40 €.

**3)** On souhaite déterminer le coût unitaire d'une seule réplique lorsqu'on en produit au total 10 (ou 15). Par conséquent on utilise la fonction  $C_M$ .

$$C_M(10) = 0,1 \times 10 + 30 + \frac{40}{10} = 1 + 30 + 4 = 35 \text{ €}$$

$$C_M(15) = 0,1 \times 15 + 30 + \frac{40}{15} = 1,5 + 30 + \frac{8}{3} = \frac{205}{6} \approx 34,17 \text{ €}$$

**4)** On dérive la fonction  $C_M$  pour tout  $x \in ]0; 25]$ .

$$C'_M(x) = 0,1 + 0 - \frac{40}{x^2} = \boxed{0,1 - \frac{40}{x^2}}$$

**5)** Étudions le signe de  $C'_M$ .

$$\begin{aligned} C'_M(x) \leqslant 0 &\iff 0,1 - \frac{40}{x^2} \leqslant 0 \\ &\iff 0,1 \leqslant \frac{40}{x^2} \\ &\iff \frac{1}{0,1} \geqslant \frac{x^2}{40} \quad \text{On inverse donc on change le sens de l'inégalité} \\ &\iff 10 \times 40 \geqslant \frac{x^2}{40} \times 40 \\ &\iff 400 \geqslant x^2 \\ &\iff 20 \geqslant x \quad \text{En prenant la racine carrée} \end{aligned}$$

On en déduit de que  $C'_M$  est négative lorsque  $x \leqslant 20$ , et donc que  $C'_M$  est positive lorsque  $x \geqslant 20$ .

$x$	0	20	$+\infty$
Signe de $C'_M(x)$	-	0	+
Variations de $C_M$			$C_M(20)$

**6) Conclusion.** Le coût unitaire est minimal pour  $x = 20$  objets par jour.

De plus  $C_M(20) = 0,1 \times 20 + 30 + \frac{40}{20} = 2 + 30 + 2 = \boxed{34}$  ce qui veut dire que le coût unitaire minimal est de 34 €.